

# Rödskägg III



## Inledning

Rödskägg är ett sticktagningsspel med budgivning för två eller flera personer. Spelet är också känt under namnet *fem opp*. Här beskrivs spelregler som har publicerats av Brio AB och Alga.

## Kortlek

Man spelar med en vanlig kortlek om 52 kort utan jokrar. Kortens rangordning är den vanliga med ess högst och tvåa lägst.

## Protokollet

Alla spelarna startar på 12 poäng i protokollet, och det gäller att först komma ner till exakt 0 poäng.

## Giv

Given går liksom spelet i övrigt medsols. Givaren delar ut sex kort var med början hos spelaren till vänster. Kortet delas ut tre och tre.

Om en eller flera spelare inte har någon enda honnör på handen, har de rätt att begära sex nya kort. Som honnörer räknas ess och klädda kort. De nya korten delas ut medsols, tre och tre, till de berörda spelarna. Om en eller flera av dem som fått nya kort saknar honnörer, kan de åter begära nya kort, och så vidare, om det händer igen. Om talongen tar slut, blandas de slängda korten, och givaren fortsätter att dela ut kort tills alla spelarna har en komplett hand med sex kort. Efter detta får ingen längre begära nya kort.

## Budgivningen

De kontrakt som kan bjudas är i ordning från lägst till högst: ett, två, tre, fyra, fem, sex och rödskägg. Förhand börjar tala, och turen går vidare medsols. En spelare som talar måste ge ett bud eller säga pass. Den första spelaren som ger ett bud får ge valfritt bud. För övriga spelare gäller att varje nytt bud som ges måste vara högre än närmast föregående. Varje spelare får bara tala en gång. Om någon bjuder rödskägg, avslutas budgivningen omedelbart. Om alla spelarna passar, har det blivit rundpass. Given avslutas och turen att ge går vidare medsols.

Om minst ett bud har avgivits, blir det sista budet slutbud och spelaren som gav det blir spelförare. Om slutbudet är något av kontrakten från ett till sex, skall spelföraren minst ta det angivna antalet stick för att gå hem. Kontraktet rödskägg innebär precis som kontraktet sex att spelföraren skall ta alla sex sticken, men såväl belöningen vid vinst som straffet vid förlust är högre för rödskägg.

## Spelet av korten

Spelföraren spelar ut till varje stick. Övriga spelare i riktning medsols spelar varsitt kort till sticket. Spelarna måste om möjligt följa färg, men får annars spela valfritt kort. Ett stick vinnas av det högsta kortet i den färg som spelföraren spelar ut.

Om något av nummerkontrakten från ett till sex spelas, skall spelföraren efter det fjärde sticket fråga övriga spelare om de går med. Spelarna svarar i tur och ordning med början hos spelaren till vänster om spelföraren. Den som går med utfäster sig att ta minst ett stick. Spelare som redan har tagit stick i den aktuella given har uppfyllt kravet och är automatiskt med. Spelare som ännu inte har tagit något stick kan kasta in korten och avstå från att spela de sista två sticken. Om kontraktet rödskägg spelas, ställs ingen fråga efter det fjärde sticket och det finns inget krav på övriga spelare att ta minst ett stick.

## Poängen

Om ett nummerkontrakt spelas, får spelföraren och alla spelare som tog minst ett av de fyra första sticken dra av 1 poäng för varje stick de tar. Spelare som valde att spela trots att de inte tog något av de fyra första sticken får dra av 2 poäng för varje stick. Om spelföraren inte tar minst det utlovade antalet stick, åker hen upp 6 poäng. Notera att spelföraren i detta fall ändå får dra av 1 poäng per taget stick. Spelare andra än spelföraren som går med efter det fjärde sticket i ett nummerkontrakt och inte tar något enda stick åker upp 6 poäng.

Om spelföraren glömmet att fråga vilka som går med efter det fjärde sticket, räknas det som att alla spelare som inte tog något av de fyra första sticken har tagit exakt ett stick. Det innebär att de får dra av 2 poäng var. Detta gäller även om någon av dem lyckas ta de två sista sticken.

Om kontraktet rödskägg spelas och spelföraren tar alla sex sticken, har hen vunnit partiet. Om spelföraren misslyckas i rödskägg, är hen utslagen och spelet fortsätter mellan övriga spelare. Notera att alla spelare utöver spelföraren går med gratis i detta kontrakt och att de inte straffas med pluspoäng om de inte lyckas ta något stick.

## Partiet

En påbörjad giv spelas alltid färdigt. Den spelare som först når 0 poäng efter en avslutad giv vinner. En spelare som tar fler stick än hen har poäng i protokollet hamnar på minuspoäng. Spelaren måste då åka upp 6 poäng för att åter ha chansen att nå nollan.

Om två eller fler spelare har 0 poäng efter en giv, spelas en särskild duellgiv mellan dem. Den av dem som sitter närmast till vänster om den senaste givaren ger. Budgivning sker som vanligt. Om spelföraren inte lyckas med sitt kontrakt, vinner motspelaren (eller, om det finns fler än en motspelare, den av motspelarna som har flest poäng). Om spelföraren lyckas, vinner den spelare som tar flest stick. Om det fortfarande är oavgjort mellan två eller flera spelare, spelas en ny duellgiv mellan dem, och så vidare, om det händer igen.

## Källor

1. [QUBE kortlek: Spelregler](#). Brio AB/Alga. 2009 [Läst 17 april 2023].